Github url: [git@github.com:andrew841018/disksim\_github.git](mailto:git@github.com:andrew841018/disksim_github.git)

Branch:

* Original….額，我也不知道是幹嘛用的
* Before-simulation-finish-data-collect: 主要是在很早以前收集完資料的版本，基本上可以忽略
* Page-striping: 全部以page striping方式做擺放，但程式本身尚未完完善，有一些問題未解決
* Build-model-after-simulation: 用來收集資料用的，裡面的【disksim\_2021(all buffer)】(至於ignore的用途，讀完RC-RNN這篇論文就會懂了)可用來收集資料，也就是【sector num-physical block num-benefit-sector count.txt】，但實際上，最後完成整個程式後，用完整版的程式跑，所產生出來的資料，會讓hit ratio更高，所以…基本上這個branch到後期是沒用的。
* Rewrite-disksim\_2021-base-on-simulation-info: 主要的程式，分成AI、AI+Hint(use multiply method)…..以下會詳記解釋每個資料夾的用途。
  + AI+Hint(use multiply method): 由於AI